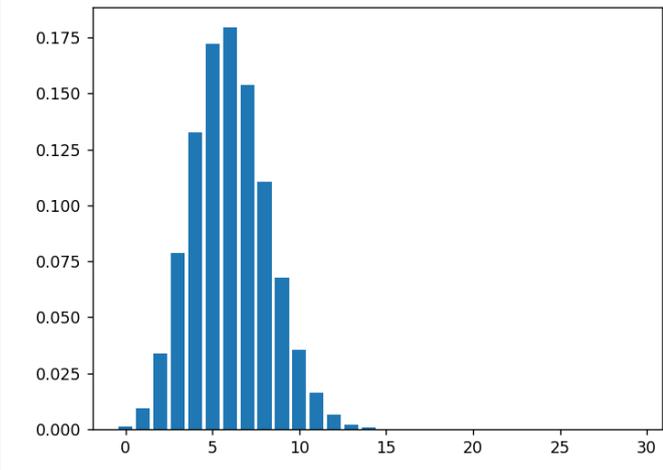
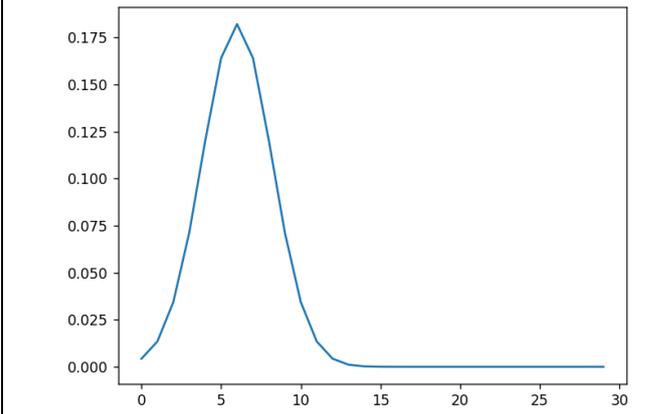


L'objectif de ce travail est de produire un code qui permet de valider le fait de pouvoir approcher une loi Binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$  par une loi Normale  $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$  :

**Propriété :** Si une variable aléatoire  $X$  suit une loi Binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$  et si  $n \geq 30$ ,  $np \geq 5$  et  $n(1 - p) \geq 5$ , cette loi peut être approchée par une loi Normale  $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$  avec  $\mu = np$  et  $\sigma = \sqrt{np(1 - p)}$

On exécutera ce code sur la situation suivante, déjà étudiée en exercice :

« Un atelier produit des pièces, dont 20 % sont d'excellentes qualité. On prélève successivement au hasard 30 pièces dans la production. On note  $X$  le nombre d'excellentes qualités dans le lot. On décide d'approcher  $X$  par une loi normale »

Résolution en utilisant la loi Binomiale	Résolution en utilisant la loi Normale
<p><math>X</math> suit une loi Binomiale <math>\mathcal{B}(n, p)</math> avec <math>n = 30</math> et <math>p = 0.20</math>.</p> <p>La probabilité d'obtenir <math>k</math> pièces d'excellentes qualités dans le lot de <math>n</math> pièces est :</p> $p(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$ <p>Le coefficient <math>\binom{n}{k}</math> peut se calculer en utilisant le factoriel : <math>\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! (n-k)!}</math></p> <p>Si on calcule <math>p(X = k)</math> pour toutes les valeurs de <math>k</math> comprises entre 0 et 30, on peut tracer l'histogramme ci-dessous :</p> 	<p><math>X</math> suit une loi Normale <math>\mathcal{N}(\mu, \sigma)</math>.</p> <p>On calcule la moyenne <math>\mu</math> et l'écart-type <math>\sigma</math> :</p> $\mu = np = 30 \times 0.20 = 6$ $\sigma = \sqrt{np(1 - p)} = \sqrt{30 \times 0.20 \times (1 - 0.2)} \approx 2.20$ <p><math>X</math> suit une loi Normale <math>\mathcal{N}(6, 2.20)</math>.</p> <p>La fonction de densité <math>f</math> est alors la suivante :</p> $f(x) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x-\mu}{\sigma})^2}$ $f(x) = \frac{1}{2.20 \sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x-6}{2.20})^2}$ <p>Si on trace la courbe représentative de cette fonction <math>f</math>, on obtient le tracé suivant :</p> 

Ces 2 diagrammes sont-ils équivalents, permettent-ils d'obtenir les mêmes résultats sur les probabilités ? On se propose dans ce TP, de tracer l'histogramme de la loi Binomiale et la courbe de la loi Normale sur le même graphe, afin de pouvoir les comparer

⇒ Ouvrir un nouveau fichier sur Pyzo et l'enregistrer sous le nom *loiBinomialeNormale\_monNom.py* .

## 1. FONCTION FACT() :

La fonction *fact()* donnée ci-contre est incomplète. Elle a comme paramètre un nombre entier *n* et renvoie le nombre  $n! = n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \dots \times 2 \times 1$

⇒ Ecrire ce code en le complétant, dans votre fichier *loiBinomiale\_monNom.py*.

```
def fact(n) :  
  
  
    return
```

⇒ Vérifier le bon fonctionnement de votre script en exécutant dans la console les tests suivants :

Tests simples :

```
>>> fact(3)  
6
```

```
>>> fact(8)  
40320
```

Tests avec des valeurs limites :

```
>>> fact(0)  
1
```

```
>>> fact(1)  
1
```

```
>>> fact(20)  
2432902008176640000
```

```
def fact(n) :  
    f = 1  
    for i in range(1,n+1)  
        f = f * i  
    return f
```

**CORRIGE**

## 2. : FONCTION COEFBIN() :

La fonction *coefBin()* donnée ci-contre est incomplète. Elle a comme paramètre 2 nombres entiers *n* et *k* . Elle renvoie le nombre

```
def coefBin(n,k) :  
  
  
    return
```

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! (n - k)!}$$

⇒ Ecrire ce code en le complétant, dans votre fichier *loiBinomialeNormale\_monNom.py*. Utiliser bien sur la fonction *fact()* mises au point précédemment0

⇒ Vérifier le bon fonctionnement de votre script en exécutant dans la console les tests suivants :

Tests simples :

```
>>> coefBin(8,4)  
70
```

```
>>> coefBin(2,1)  
2
```

Tests avec des valeurs limites

```
>>> coefBin(100,1)
100
```

```
>>> coefBin(1,1)
1
```

```
>>> coefBin(100,100)
1
```

```
>>> coefBin(100,50)
100891344545564202071714955264
```

```
def coefBin(n,k) :
    c = fact(n) / (fact(k) * fact(n-k))
    return int(c)
```

**CORRIGE**

### 3. : FONCTION LOIBIN() :

La fonction *loiBin()* donnée ci-contre est incomplète. Elle a comme paramètre 2 nombres entiers  $n$ ,  $k$  et un nombre réel  $p$ . Elle renvoie le nombre

```
def loiBin(n,p,k) :

    return
```

$$p(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$$

⇒ Ecrire ce code en le complétant, dans votre fichier *loiBinomialeNormale\_monNom.py*. Utiliser bien sur les fonctions *fact()* et *coefBin()* mises au point précédemment. Pour rappel, l'opération puissance en python est repérée par `**`. par exemple  $0.05^{15} = 0.05 ** 15$

⇒ Vérifier le bon fonctionnement de votre script en exécutant dans la console les tests suivants :

Test simples: Pour calculer  $p(X = 1)$  sur la loi Binomiale  $\mathcal{B}(5,0.05)$  on exécute :

```
>>> loiBin(5,0.05,1)
0.20362656249999997
```

On a ainsi  $p(X = 1) \approx 0,204$

```
def loiBin(n,p,k) :
    proba = coefBin(n,k) * p**k * (1-p)**(n-k)
    return proba
```

**CORRIGE**

#### 4. : FONCTION HISTOGRAMME() :

La fonction *histogramme()* donnée ci-contre est incomplète. Elle a comme paramètre 1 nombre entier  $n$ , un nombre réel  $p$  et une liste de nombres entiers  $[k_0, k_1, k_2, k_3 \dots]$ . Elle renvoie une liste contenant les probabilités  $[p(X = k_0), p(X = k_1), p(X = k_2), p(X = k_3) \dots]$ .

```
def histogramme(n,p,X) :  
    listeProba = []  
  
    return listeProba
```

⇒ Ecrire ce code en le complétant, dans votre fichier *loiBinomialeNormale\_monNom.py*. Utiliser bien sur la fonctions *loiBin()* miss au point précédemment.

⇒ Vérifier le bon fonctionnement de votre script en exécutant dans la console les tests suivants :

Test simples: Sur la loi Binomiale  $\mathcal{B}(3, 0.20)$  on exécute :

```
>>> histogramme(3,0.20,[0,1,2,3])  
[0.51200000000000001, 0.38400000000000001, 0.  
.096000000000000003, 0.008000000000000002]
```

```
def histogramme(n,p,X) :  
    listeProba = []  
    for k in X :  
        proba = loiBin(n,p,k)  
        listeProba.append(proba)  
    return listeProba
```

**CORRIGE**

#### 5. : FONCTION CALCULMOYSIG() :

La fonction *calculMoySig()* donnée ci-contre est incomplète. Elle a comme paramètre 1 nombre entier  $n$ ,  $p$  et un nombre réel  $p$ . Elle renvoie les 2 nombres réels suivants :

$$\mu = n p \quad \sigma = \sqrt{np(1-p)}$$

```
def calculMoySig(n,p) :  
    moy =  
    sig =  
    return moy,sig
```

⇒ Ecrire ce code en le complétant, dans votre fichier *loiBinomialeNormale\_monNom.py*.

```
def calculMoySig(n,p) :  
    moy = n * p  
    sig = sqrt(n * p* (1-p))  
    return moy,sig
```

**CORRIGE**

## 6. : FONCTION fDENSITE() :

La fonction *fDensite()* donnée ci-contre est incomplète. Elle a comme paramètre 2 nombres réels  $n$ ,  $p$  et une liste de nombres entiers  $[x_0, x_1, x_2, x_3 \dots]$ . Elle renvoie une liste contenant les images par la fonction  $f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$  :  $[f(x_0), f(x_1), f(x_2), f(x_3), \dots]$ .

```
def fDensite(moy, sig, X) :  
    Y = []  
    for x in X :  
        Y.append(y)  
    return Y
```

⇒ Ecrire ce code en le complétant, dans votre fichier *loiBinomialeNormale\_monNom.py*.

```
def fDensite(moy, sig, X) :  
    Y = []  
    for x in X :  
        y = 1/(sig*sqrt(2*pi))*exp(-0.5*((x-moy)/sig)**2)  
        Y.append(y)  
    return Y
```

**CORRIGE**

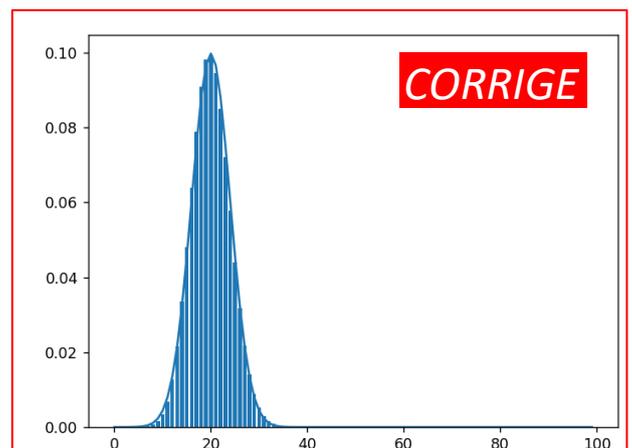
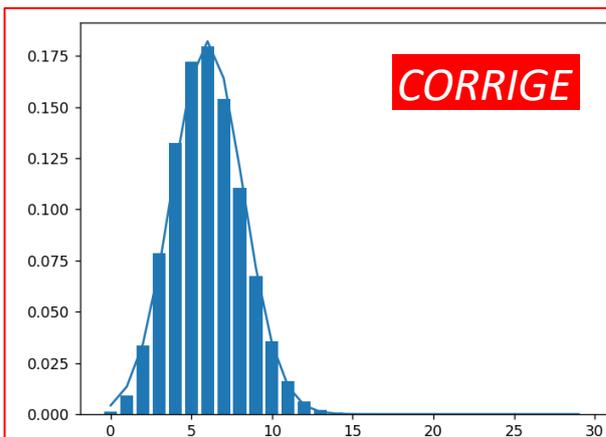
## 7. : FONCTION TRACE() :

La fonction *trace()* donnée ci-contre a comme paramètre 2 nombres réels  $n$ ,  $p$ . Elle permet de tracer sur le même graphe l'histogramme issue de la loi Binomiale et la courbe représentative de la fonction de densité issue de la loi Normale :

```
def trace(n, p) :  
    X = [i for i in range(n)]  
    Ybinomiale = histogramme(n, p, X)  
    moy, sig = calculMoySig(n, p)  
    Ynormale = fDensite(moy, sig, X)  
    plt.bar(X, Ybinomiale)  
    plt.plot(X, Ynormale)  
    plt.show()
```

⇒ Ecrire ce code en le complétant, dans votre fichier *loiBinomialeNormale\_monNom.py*.

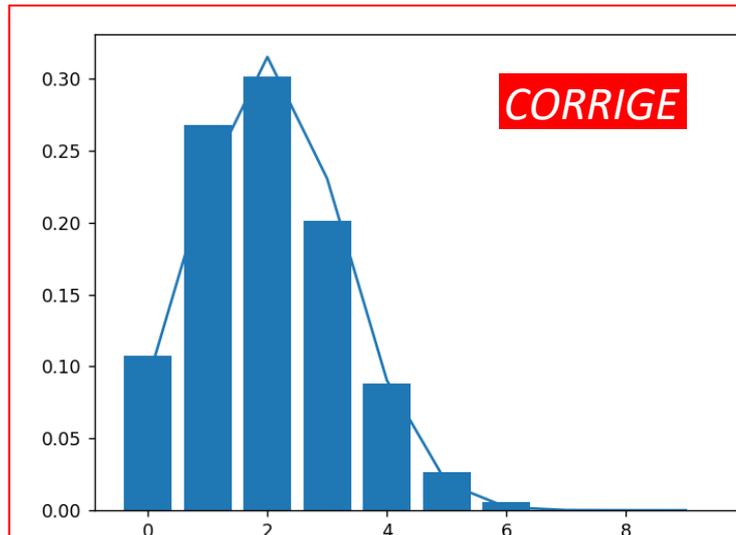
⇒ Tester les exécutions suivantes : `>>> trace(30, 0.20)` , `>>> trace(100, 0.20)`  
, etc ...



⇒ Placer les copies d'écran des exécutions dans un fichier word que vous nommerez : *loiBinomialeNormale\_monNom.docx*. Tester la correspondance loi Binomiale – Loi Normale en vous plaçant en limite des critères  $n \geq 30$ ,  $np \geq 5$ ,  $n(1-p) \geq 5$ .

Faire un compte-rendu à rédiger dans ce document word.

Si  $p = 0.20$  , pour avoir  $np = 5$  , on doit avoir  $n = \frac{5}{0.20} = 10$  . La confrontation des résultats calculés par la loi Binomiale  $\mathcal{B}(10 , 0.20)$  avec ceux calculés par une approximation loi Normale donne alors :



Si  $p = 0.20$  , pour avoir  $n(1 - p) = 5$  , on doit avoir  $n = \frac{5}{1-0.20} \approx 6$  . La confrontation des résultats calculés par la loi Binomiale  $\mathcal{B}(6 , 0.20)$  avec ceux calculés par une approximation loi Normale donne alors :

