2nd DEGRE

Exercice 1:

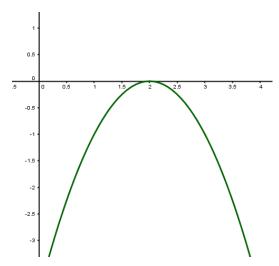
Soit la fonction f définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = -x^2 + 2x - 30$

 \Rightarrow Construire le tableau de signe de f(x).

La fonction f est un polynôme du second degré du type $a x^2 + bx + c$ avec a = -1, b = 2 et c = -30. Le discriminant est $\Delta = b^2 - 4ac = 2^2 - 4 \times (-1) \times (-30) = 4 - 120 = -116$

Comme $\Delta < 0$ il n'y a pas de racines et f(x) aura toujours le signe de a, ce qui donne le tableau de signe suivant :

x	-8	+∞
Signe de $f(x)$	+	



Exercice 2:

La courbe ci-contre est représentative d'une fonction f définie sur $\mathbb R$ par une expression du type $f(x) = ax^2 + bx + c$

Construire le tableau de signe de f

х	-∞		2		+∞
Signe de $f(x)$		-	0	-	

Donner le signe du discriminant Δ et du coefficient aIci $\Delta = 0$ car il n'y a qu'une seule valeur qui annule f(x). Comme la courbe est ouverts vers le bas, on peut dire que a > 0

Exercice 3: Un basketteur shoot dans le panier. La balle suit une trajectoire parabolique qui se confond avec la courbe représentative Cf d'une fonction f définie par :

$$f: x \rightarrow f(x) = -0.4 x^2 + 1.6 x + 2$$

 $x \text{ et } f(x) \text{ sont exprimés en mètres.}$

a) Si elle n'est pas déviée par le panier, la balle touche le sol (le sol correspond à l'axe des abscisses) sur un point d'abscisse x. Calculer x (arrondir au centième).

La balle touche le sol lorsque f(x) = 0. La fonction f est un polynôme du second

Le discriminant est :

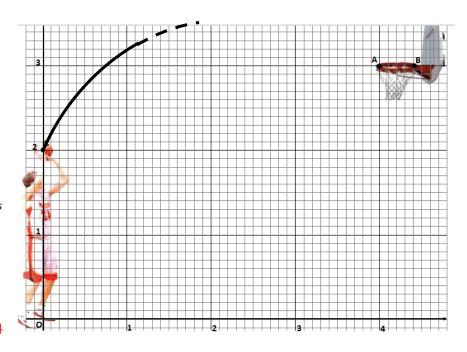
$$\Delta = b^2 - 4ac = 1,6^2 - 4 \times (-0,4) \times 2 = 5,76$$

degré du type $a x^2 + bx + c$ avec a = -0.4b = 1.6 et c = 2.

Comme $\Delta > 0$, l'équation f(x) = 0 admet 2 solutions :

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1.6 - \sqrt{5.76}}{-0.8} = 5$$
 et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1.6 + \sqrt{5.76}}{-0.8} = -1$

On retient la solution qui se trouve devant le basketteur. Ainsi, si la balle n'est pas déviée, elle retombe sur le sol sur le point d'abscisse x = 5.



b) L'anneau du panier se situe à une hauteur de 3m entre les points A et B d'abscisses respectives $x_A=4$ et $x_B=4,4$. Résoudre l'équation f(x)=3 en arrondissant les solutions au dixième. Le shoot est-il réussi ?

L'équation
$$f(x) = 3$$
 donne : $-0.4 x^2 + 1.6 x + 2 = 3$
Soit : $-0.4 x^2 + 1.6 - 1 = 0$

On retrouve une équation du second degré du type $a x^2 + bx + c$ avec a = -0.4; b = 1.6 et c = -1. Le discriminant est :

$$\Delta = b^2 - 4ac = 1,6^2 - 4 \times (-0,4) \times (-1) = 0,96$$

Comme $\Delta > 0$, l'équation f(x) = 0 admet 2 solutions :

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1,6 - \sqrt{0,96}}{-0,8} \approx 3,2$$
 et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-1,6 + \sqrt{0,96}}{-0,8} \approx 0,8$

D'après ces résultats, on peut dire que la balle se retrouve à une hauteur de 3 m, sur les points d'abscisses 0,8 et 3,2. Le panier se situe à une hauteur de 3 m mais entre les abscisses 4 et 4,4. La balle passe donc devant le panier et le shoot n'est donc pas réussi.

Exercice 4:

1- On a la relation : U(R-1)=10 . Exprimer U en fonction de R

$$U(R-1) = 10$$

$$U = \frac{10}{(R-1)}$$

2- On a la relation : U(R-1)=10 . Exprimer R en fonction de U

$$U(R-1) = 10$$

$$(R-1) = \frac{10}{U}$$

$$R = \frac{10}{U} + 1$$

$$R = \frac{10}{U} + \frac{U}{U}$$

$$R = \frac{10+U}{U}$$

3- On a la relation : 5(3F - 1) = 20 . Calculer F

$$(3F - 1) = \frac{20}{5}$$
$$3F - 1 = 4$$
$$3F = 5$$
$$F = \frac{5}{3}$$