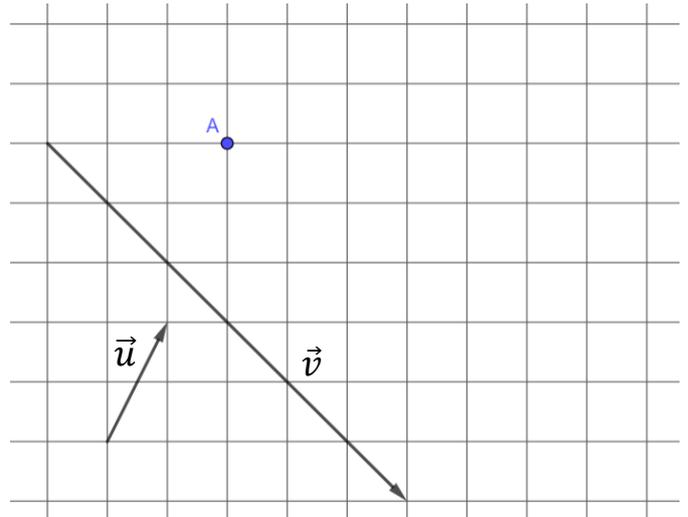
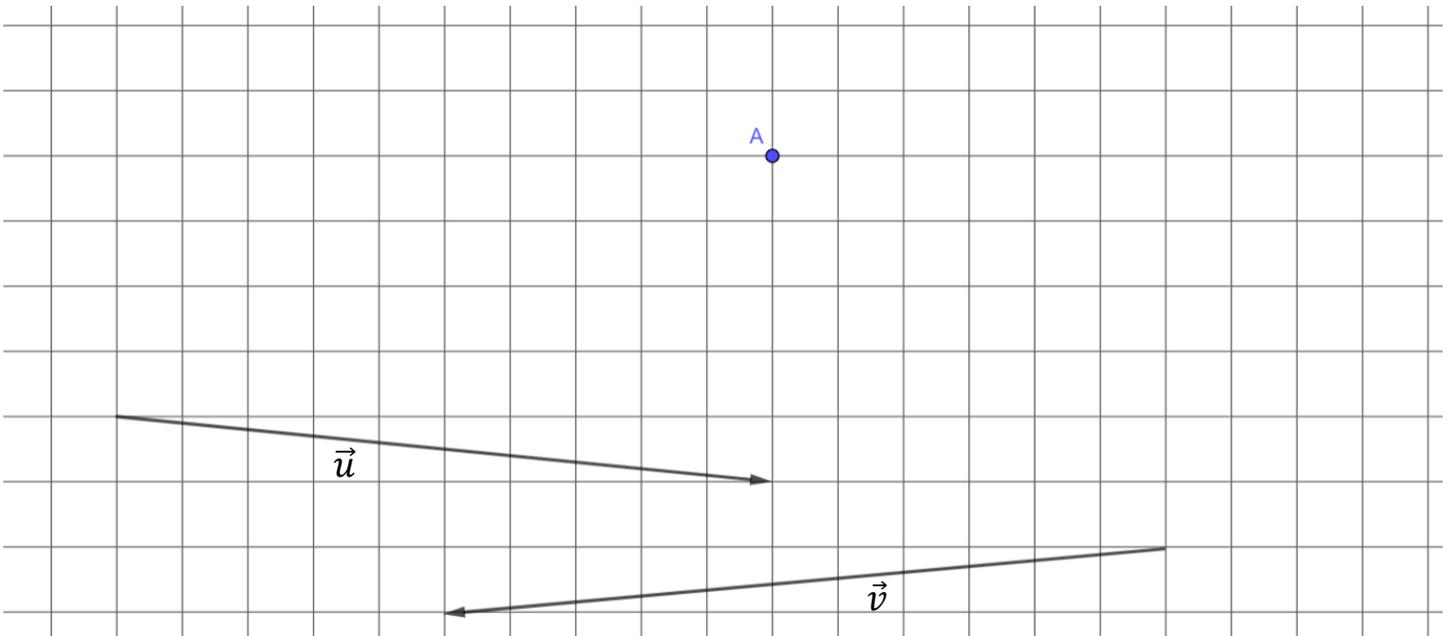
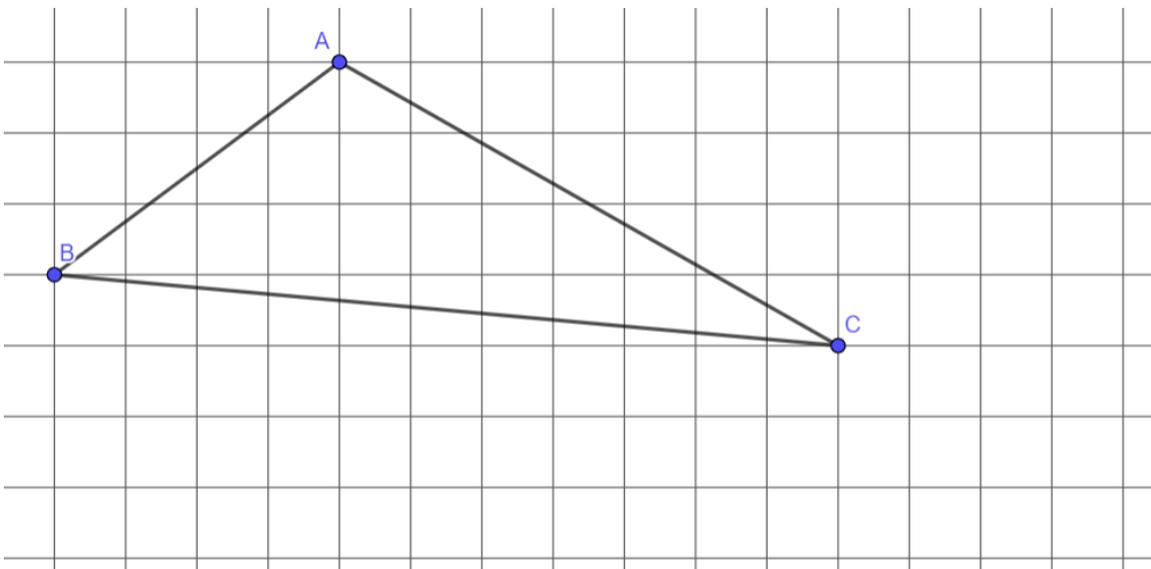
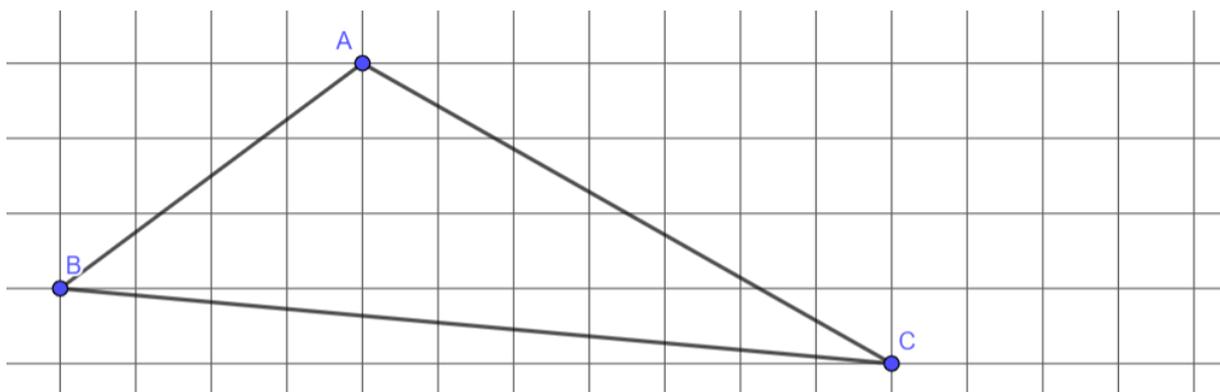


**Exercice 1. :** Somme de 2 vecteurs

Tracer sur la figure ci-contre le vecteur  $\overrightarrow{AM} = \vec{u} + \vec{v}$  qui est le représentant de  $\vec{u} + \vec{v}$  d'origine A :

**Exercice 2. :** Tracer sur les figures ci-dessous le vecteur  $\overrightarrow{AM} = \vec{u} + \vec{v}$  qui est le représentant de  $\vec{u} + \vec{v}$  d'origine A :**Exercice 3. :** a) Tracer sur la figure ci-dessous le représentant du vecteur  $\vec{u} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$  et d'origine A :

b) Tracer sur la figure ci-dessous le représentant du vecteur  $\vec{v} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC}$  et d'origine B :

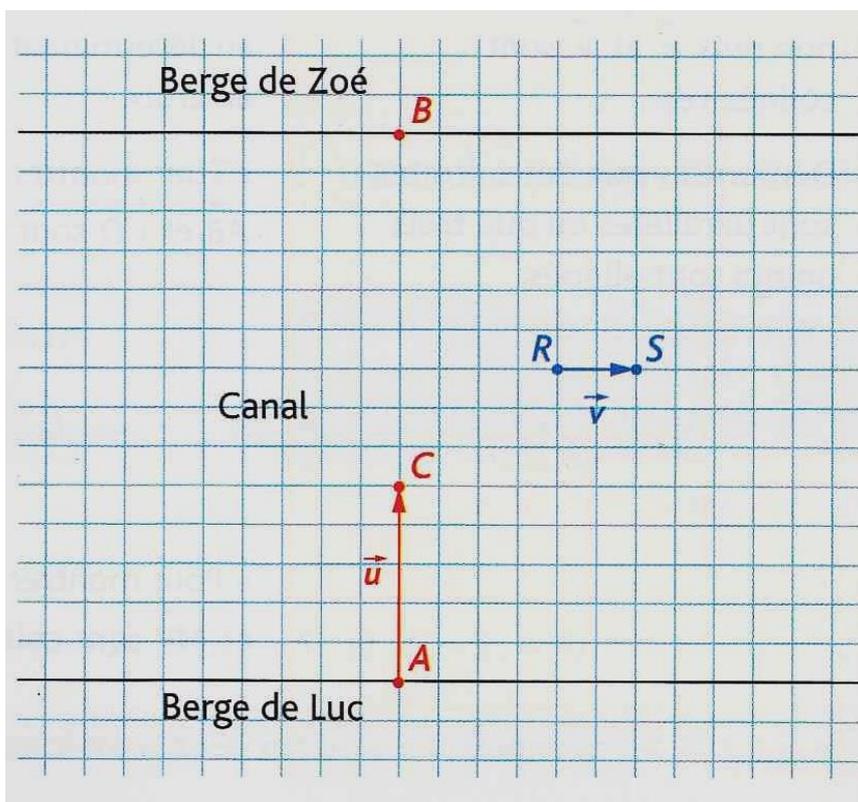


**Exercice 4. :**

Luc et Zoé jouent avec un petit bateau propulsé par un moteur électrique. Ils sont placés en face l'un de l'autre, en A et B, au bord d'un canal dont les berges sont rectilignes et parallèles. Ils s'envoient le bateau.



Luc en A, lâche le bateau perpendiculairement à la berge. Le bateau a une vitesse propre constante de 50 cm/s (50 centimètre par seconde). On représente le « vecteur vitesse » du bateau par le vecteur  $\overrightarrow{AC} = \vec{u}$  avec AC = 5 unités, l'unité de longueur égale à 1 carreau, représentant 10 cm/s.



L'eau du canal s'écoule à une vitesse constante de 20 cm/s. On représente le « vecteur vitesse » du courant par le vecteur  $\vec{v} = \overrightarrow{RS}$  avec RS = 2 unités.

Dans ces conditions, le bateau dérive. Luc et Zoé le voient depuis les berges, se déplacer à une vitesse représentée par le vecteur  $\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$ .

- 1- Sur le dessin précédent, tracer en bleu le représentant du vecteur  $\vec{w}$  d'origine A.
- 2- Déterminer, en mesurant à la règle la longueur du vecteur  $\vec{w}$ . En déduire la vitesse du bateau telle que l'observe Luc, en cm/s.
- 3- Le bateau part du point A et se déplace avec une vitesse orientée suivant le vecteur  $\vec{w}$ . Repérer l'endroit sur la berge de Zoé où accostera le bateau (point que l'on nommera D).

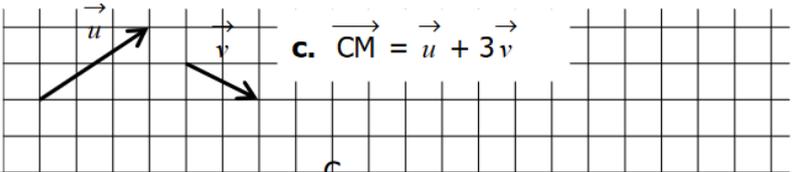
**Exercice 5. :** On considère les points A, B, C et D sur une carte de la région varoise donnée dans la suite.

- 1- Placer le point E tel que  $\overrightarrow{AE} = \overrightarrow{BA}$ . Tracer en rouge les 2 vecteurs cités avec leur nom à côté. Sur quelle ville se trouve le point E ?
- 2- Mêmes questions pour le point F tel que  $\overrightarrow{BF} = \overrightarrow{AB}$ , construction toujours en rouge
- 3- Placer le point G tel que  $\overrightarrow{GB} = \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{DB}$ . Tracer en bleu les 3 vecteurs cités avec leur nom à côté. Sur quelle ville se trouve le point G ?
- 4- Placer le point H tel que  $\overrightarrow{HB} = \overrightarrow{AC}$ . Tracer en noir les 2 vecteurs cités avec leur nom à côté. Sur quelle ville se trouve le point H ?
- 5- Placer le point I tel que  $\overrightarrow{CI} = \overrightarrow{BD} + \overrightarrow{GH}$ . Tracer en vert les vecteurs cités avec leur nom à côté. Sur quelle ville se trouve le point I ?



**Exercice 6. :**

On donne deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , et on demande dans chaque cas de construire le point M défini par une égalité vectorielle.



c.  $\vec{CM} = \vec{u} + 3\vec{v}$



a.  $\vec{AM} = \vec{u} + \vec{v}$



d.  $\vec{DM} = 3\vec{u} + 2\vec{v}$



b.  $\vec{BM} = \vec{u} - \vec{v}$



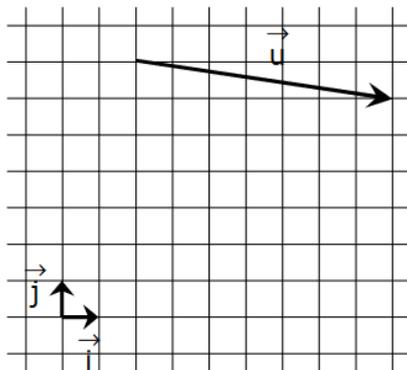
e.  $\vec{EM} = -2\vec{u} - 3\vec{v}$



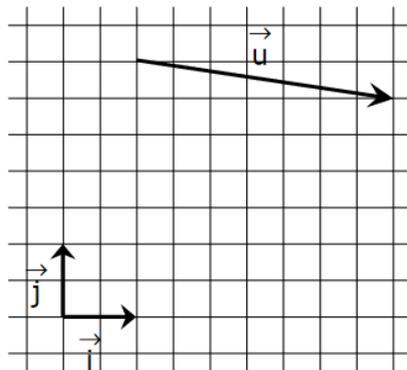
**Exercice 7. :**

a. Trouver  $x$  et  $y$  tels que  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$

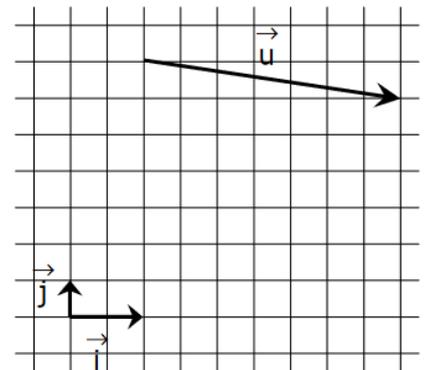
b. Tracer un vecteur  $\vec{v} = 3\vec{i} - 2\vec{j}$



$\vec{u} = \dots\dots\dots$



$\vec{u} = \dots\dots\dots$



$\vec{u} = \dots\dots\dots$

**Exercice 8. :**

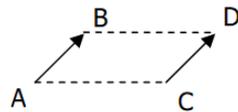
Compléter la colonne : « CONFIGURATION GEOMETRIQUE »

**EGALITE**

**FIGURE**

**CONFIGURATION GEOMETRIQUE**

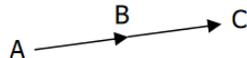
$\vec{AB} = \vec{CD}$



... revient à dire que ...

ABDC est un

$\vec{AB} = \vec{BC}$



... revient à dire que ...

B est le

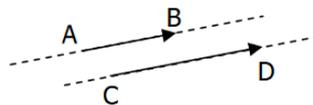
$\vec{AB} = \vec{AC}$



... revient à dire que ...

B et C sont

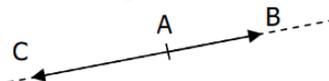
$\vec{AB} = \lambda\vec{CD}$



... revient à dire que ...

(AB) et (CD) sont

$\vec{AB} = \lambda\vec{AC}$



... revient à dire que ...

A, B et C sont :